# QG工作室暑期实习生两日结

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 姓名： 黄奕威 | 组别：前端 | 年级： 19级 | 日期： 2020年7月28日 |

|  |  |
| --- | --- |
| 7.27~7.28两日结 | |
| 生活小记 | 浩斌和树蛙合作项目遇到了问题，我和谢愫两人一起帮忙看看，解决了不少问题；  终于把碎了的手机屏换好了；  期待已久的中期考核终于来了，有东西练手，总比光看书强；  抽空看了一集脱口秀大会，主要看老罗的表现；  利用早上和晚上的时间进行了项目小组会议，讨论了学生类的字段，以及进度安排，项目需求等内容；  对一个人的失败的最高评价就是，可惜了； |
| 学习  开发  比赛  概要 | 学习了JSON语法和解析方法，明白了他比传统数据的优势；  学习了Ajax与Comet的相关知识，了解跨域资源共享的方法以及如何将异步函数运用到Ajax中；  复习了事件流和事件处理程序的相关内容；  学习了ES6中的Symbol对象，将其作为属性名可防止重复；  了解了高级函数技巧，包括构造作用域安全的函数，将对象设置为不可篡改，柯里化等相关内容；  了解了重复定时器和自定义事件的实现；  尝试将项目需要的功能封装成函数；  利用bootstrap的框架搭建页面；  学习了闭包缓存以及在es6中的实现；  继续接触了echarts，主要看各种类型图的实现方法； |
| 感想收获 | JSON在数据处理时比映射更加方便，使用JSON进行Ajax异步交互也十分便捷；  当Ajax需要对回调数据做复杂的操作时，可以将其数据通过前几天学的promise对象包装起来，再从外部引用，进行复杂的业务逻辑，使得代码更加美观；  构造作用域安全的函数可以防止在构造时疏忽了new操作符从而将其作用域变为window；  重复定时器可以解决开启多个事件间隔器的bug；  考核开始后，在讨论中发现有许多合作上的问题，比如项目的分工没有经验，于是向师兄师姐请教后，交给了我们一些方法，但为了进度还是采用最简单粗暴的方法；  对上一次小测的内容进行修改，在最后一道附加题的lazyman上花了很很多时间，不过收获很大，了解了任务队列的实现以及默默中感受到了JavaScript的单线程任务模式； |
| 存在问题  （备注） | 项目分工还存在一些问题，比如类名的规范，函数的封装等；  项目的缺乏新亮点，进在去年的基础上做了一些补充，还需继续讨论； |